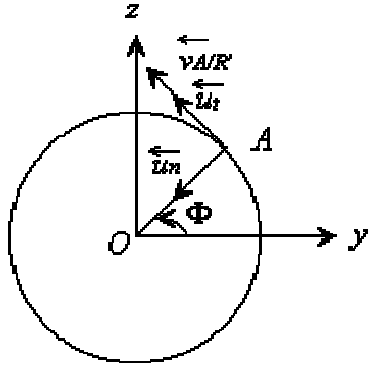


M8.5. Mouvement d'un point sur le bord d'un cerceau en rotation.

1. Vitesse et accélération de A dans R'.

Dans le référentiel R' , le point A est animé d'un mouvement circulaire de centre O et de rayon R . La vitesse angulaire du référentiel lié à A est par rapport à R' est la dérivée par rapport au temps de l'angle Φ . On a donc, dans la base cylindro-polaire :



$$\begin{cases} \vec{v}_{A/R'} = R\dot{\Phi}\vec{u}_\theta \\ \vec{a}_{A/R'} = -R\dot{\Phi}^2\vec{u}_r + R\ddot{\Phi}\vec{u}_\theta \end{cases}$$

2. Vitesse et accélération d'entraînement, accélération de Coriolis.

La vitesse d'entraînement est la vitesse d'un point fixe A' de R' coïncidant avec le point A à la date t et que l'on évalue ici dans le référentiel terrestre R_T . Le point A' décrit un cercle de rayon $R\cos\Phi$ à la vitesse angulaire ω . La vitesse d'entraînement a donc pour expression :

$$\vec{v}_e = -R\omega\cos\Phi\vec{e}_{x'}$$

L'accélération d'entraînement est l'accélération d'un point fixe de R' coïncident avec le point A à la date t et que l'on évalue dans le référentiel R_T . Le point coïncident décrit un cercle de rayon $R\cos\Phi$ à la vitesse angulaire constante ω . Le point coïncident est donc animé d'un mouvement circulaire et uniforme. Son accélération est donc axipète.

Soit H le projeté de A sur l'axe Oz . L'accélération d'entraînement a donc pour expression :

$$\vec{a}_e = -\omega^2\vec{HA} = -R\omega^2\cos\Phi\vec{e}_{y'}$$

Pour déterminer l'accélération de Coriolis dans la base demandée, il faut projeter le vecteur vitesse du point A évalué dans R' , dans la base de R' .

D'où :

$$\vec{v}_{A/R'} = -R\dot{\Phi}\sin\Phi\vec{e}_{y'} + R\dot{\Phi}\cos\Phi\vec{e}_z$$

Pour l'accélération de Coriolis on obtient :

$$\vec{a}_c = 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{A/R'} = 2 \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & \omega \\ \omega & R\dot{\Phi}\cos\Phi \end{vmatrix} = -2R\dot{\Phi}\sin\Phi\vec{e}_{y'}$$

$$\vec{a}_c = 2R\omega\dot{\Phi}\sin\Phi\vec{e}_{x'}$$

3. Vitesse et accélération de A dans le référentiel terrestre.

On applique la loi de composition des vitesses et des accélérations :

- Pour la vitesse.

$$\vec{v}_{A/R_T} = \vec{v}_{A/R'} + \vec{v}_e$$

$$\vec{v}_{A/R_T} = -R\omega\cos\Phi\vec{e}_{x'} - R\dot{\Phi}\sin\Phi\vec{e}_{y'} + R\dot{\Phi}\cos\Phi\vec{e}_z$$

- Pour l'accélération :

$$\vec{a}_{A/R_2} = \vec{a}_{A/R'} + \vec{a}_e + \vec{a}_c$$

$$\vec{a}_{A/R_2} = \vec{a}_{A/R'} - R\omega^2 \cos \phi \vec{e}_{y'} + 2R\omega\dot{\phi} \sin \phi \vec{e}_{x'}$$

Il faut exprimer l'accélération de A dans R' dans la base de R' :

$$\vec{a}_{A/R'} = - (R\ddot{\phi} \sin \phi + R\dot{\phi}^2 \cos \phi) \vec{e}_{y'} + (R\ddot{\phi} \cos \phi - R\dot{\phi}^2 \sin \phi) \vec{e}_{x'}$$

On obtient finalement :

$$\vec{a}_{A/R_2} = 2R\omega\dot{\phi} \sin \phi \vec{e}_{x'} - (R\ddot{\phi} \sin \phi + R\dot{\phi}^2 \cos \phi + R\omega^2 \cos \phi) \vec{e}_{y'} + (R\ddot{\phi} \cos \phi - R\dot{\phi}^2 \sin \phi) \vec{e}_{z'}$$